

```

/**
 * @author (Jessica Rey)
 * @version (1.1)
 */
public class Schnittpunkt
{
    double x,y,m,m1,m2,b,b1,b2;

    /**
     * Konstruktor für Objekte der Klasse Schnittpunkt
     */
    public Schnittpunkt()
    {
        // Instanzvariablen initialisieren
        x = 0;
        y = 0;
        m = 0;
        m1 = 0;
        m2 = 0;
        b = 0;
        b1 = 0;
        b2 = 0;
    }

    public double x_koordinate(double m1, double b1, double m2, double b2)
    {
         $x = (b1 - b) / (m - m1)$ ;
        return x;
    }
    public double y_loordinate()
    {
         $y = m * x + b$ ;
        return y;
    }
}

```