

```

#include <avr/io.h> // io.h einbinden, Header-bzw. Bibliotheksdatei
long zaehler; // definieren von warte
int warte (long obergrenze) // definieren von warte
{
    for ( zaehler=0 ; zaehler<=obergrenze; zaehler++ ) // for-Schleife „obergrenze“ mal durchlaufen
    {
        asm volatile ( "nop":: ) ; // "tue nichts", no Operation
    }
}
int kurz (void)
{
    PORTD = 0b01000000; // FrontLED EIN, eine Sekunde
    warte ( 76666 ); // Drittel Sekunde warten
    PORTD = 0b00000000; // FrontLED AUS, eine Sekunde
    warte ( 76666 ); // Drittel Sekunde warten
}
int k (void)
{
    kurz(); // Funktion kurz aufrufen
    kurz(); // Funktion kurz aufrufen
    kurz(); // Funktion kurz aufrufen
}
int lang (void)
{
    PORTD = 0b01000000; // FrontLED EIN, eine Sekunde
    warte ( 230000 ); // 1 Sekunde warten
    PORTD = 0b00000000; // FrontLED AUS, eine Sekunde
    warte ( 76666 ); // Drittel Sekunde warten
}
int main ( void ) // jedes C-Programm hat eine main-Funktion
{ // beim Aufrufen der main-Funktion wird nichts
    DDRD = 0b01000000; // Daten-Richtung einstellen, Bit 6 auf 1
    // (Ausgang)
    PORTD = 0b00000000; // Port ausschalten, Port D6
    while ( 1 )
    {
        k (); // Funktion k aufrufen
        lang (); // Funktion lang aufrufen
        lang (); // Funktion lang aufrufen
        lang (); // Funktion lang aufrufen
        k (); // Funktion k aufrufen
    }
}
return 0;
}

```