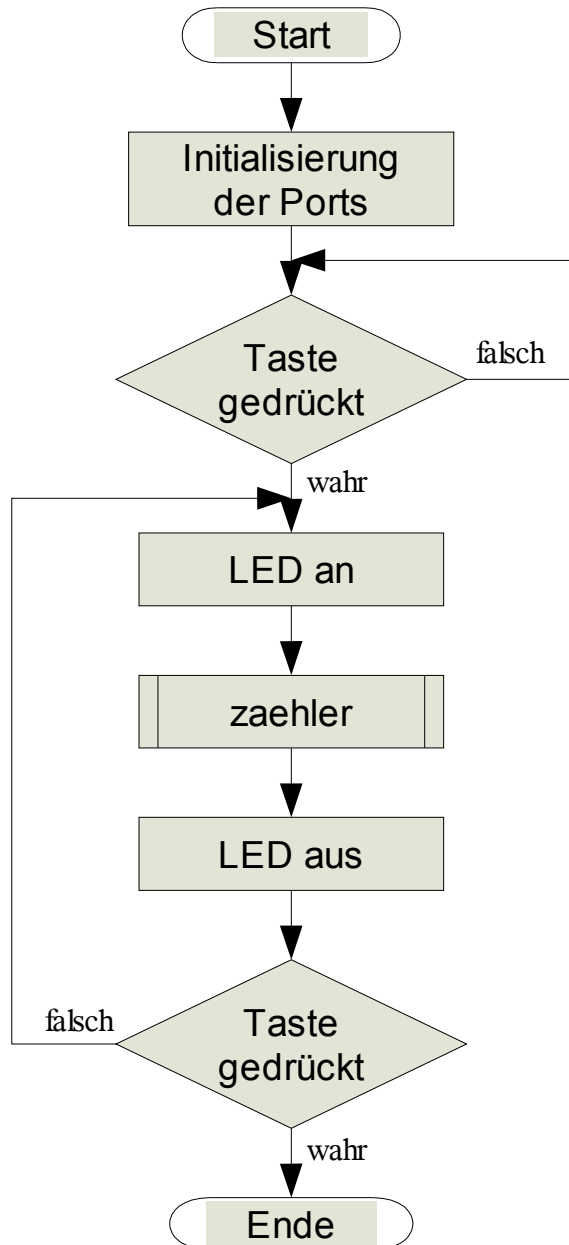


LED blinkt bei Tastendruck

Programm



Quellcode

```
# include <reg932.h>

sbit sbTaste = P1^0; // Zuweisung der Ports
sbit sbLED = P2^0;

int icounter; // Zuweisung der Variablen
int iwarte;

void zaehler (iwarte); // Prototyp

void main (void) // Hauptprogramm
{
    P1M1 = 0xFE; // Port 1, Pin 0 quasibidirektional gesetzt

    while (1) // Endlosschleife
    {
        if (sbTaste == 0) // if-Schleife, wenn Taste 0 ist dann
        {
            zaehler (1000); // zaehle bis (Wert)
            sbLED=1; // LED = 1 (AUS)
            zaehler (1000); // zaehle bis (Wert)
            sbLED=0; // LED = 0 (EIN)
        }
    }
}

void zaehler (iwarte) // Zaehlfunktion
{
    for (icounter = 1; icounter <=iwarte; icounter ++ )
    {
        ;
    }
}
```